



**ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ  
ПО СЕЛСКО СТОПАНСТВО И ИКОНОМИКА  
“ХРИСТО БОТЕВ” гр. СВИЛЕНГРАД**

гр. Свиленград, ул. “Ал. Стамболийски” №13, тел. 0379/7-12-82, e-mail: [pgssi@abv.bg](mailto:pgssi@abv.bg),  
[www.pgssi.org](http://www.pgssi.org)

**ЗАПОВЕД  
№ 1590**

**13 септември 2024 г.**

На основание чл. 259, ал. 1 от ЗПУО и чл. 13, ал. 3 от Закона за професионално образование обучение

**УТВЪРЖДАВАМ**

Учебна програма за разширена професионална подготовка по учебен предмет **КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА – УЧЕБНА ПРАКТИКА** за IX клас, професия **482010 ИКОНОМИСТ - ИНФОРМАТИК**, специалност **4820101 ИКОНОМИЧЕСКА ИНФОРМАТИКА**.

Учебната програма е в сила за учебната 2024/2025 г.

**ДИРЕКТОР:**  
инж. Христина Милушева





**ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ  
ПО СЕЛСКО СТОПАНСТВО И ИКОНОМИКА  
“ХРИСТО БОТЕВ” гр. СВИЛЕНГРАД**

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

**За разширена професионална подготовка**

ПО

УЧЕБЕН ПРЕДМЕТ

**КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА**

(учебна практика)

Утвърдена със Заповед № *1590 / 13.09.2024г.*

**ПРОФЕСИОНАЛНО НАПРАВЛЕНИЕ:**

код: 482

**ПРИЛОЖНА ИНФОРМАТИКА**

**ПРОФЕСИЯ**

код: 482010

**Икономист-информатик**

**СПЕЦИАЛНОСТ**

код: 4820101

**Икономическа информатика**

## **I. ОБЩО ПРЕДСТАВЯНЕ НА УЧЕБНАТА ПРОГРАМА**

Учебната програма е предназначена за специалности: „Икономическа информатика“, от Списъка на професиите за професионално образование и обучение по чл. 6 от Закона за професионалното образование и обучение, за които по учебен план се изучава учебният предмет **приложни програми с общо предназначение – учебна практика** и в него като отделен модул е заложен **Компютърна графика**.

Обучението по предмета „Компютърна графика“ има за цел учениците да придобият професионални знания за видовете компютърни програми, специализирани в сферата на графичния дизайн и тяхното овладяване. Необходимо е учениците да изградят логическо мислене при използването на основните функции на графичните програми и да ги съчетават за по-успешни резултати. Те трябва да се научат да използват въображението си и знанията си по изобразителните предмети, чрез които да създават рекламни продукти. Гимназистите трябва да могат да изберат конкретна програма, която е най-подходяща за изработка на определен проект.

Обучението по Компютърна графика – учебна практика е насочено към овладяване на базисни знания, умения и компетенции, които са задължителна част от техническата грамотност на ученика и създават условия за пълноценното му реализиране в живота.

## **II. ЦЕЛИ НА ОБУЧЕНИЕТО**

Основната цел на обучението по учебния предмет е учениците да получат основни знания и да придобият умения, необходими за по-нататъшното им обучение по компютърните дисциплини от специфичната професионална подготовка. Те трябва да познават много добре възможностите на компютърните приложни програми, изучавани в училище.

## **III. РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА УЧЕБНОТО ВРЕМЕ**

Общият брой часове по учебния предмет **36 часа** е записан в училищния учебен план на специалност „Икономическа информатика“.

Разработен е вариант на учебната програма по предмета, като изучаването му ще се случва в 9 клас.

## **IV. УЧЕБНО СЪДЪРЖАНИЕ**

Структурирането на учебното съдържание е по раздели и теми. За всеки раздел са записани примерен минимален брой учебни часове и теми (съгласно таблицата).

№	Наименование на разделите и темите	Брой часове
	<b>РАЗДЕЛ I. Компютърна графика - увод</b>	<b>6</b>
1	Видове компютърна графика. Векторни и растрерни програми. Приложение.	
2	Графични файлови формати.	
3	Цветови модели.	
	<b>РАЗДЕЛ II. Векторна графика</b>	<b>15</b>
4	Работна среда, менюта, инструменти и настройки при векторна графика.	
5	Създаване и редактиране на векторни обекти.	
6	Рисуване на фигури.	
7	Видове запълвания и очертания на обектите.	
8	Подреждане, подравняване и групиране на обектите.	
9	Работа с текст. Артистичен и параграфен текст.	
10	Работа с инструменти за векторно рисуване.	
11	Записване на проект в различни файлови формати.	
	<b>РАЗДЕЛ III. Растрерна графика</b>	<b>15</b>
13	Работна среда, менюта, инструменти и настройки при растрерна графика.	
14	Принципи на обработка и манипулация на изображенията.	
15	Използване на инструменти за рисуване, специални палитри и филтри.	
16	Работа със слоеве.	
17	Видове селекции. Инструменти за селекция и работа с тях.	
18	Работа с текст. Ефекти с текстове.	
19	Записване на проект в различни файлови формати.	
	<b>ОБЩ БРОЙ ЧАСОВЕ:</b>	<b>36</b>

## V. ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ ОТ ОБУЧЕНИЕТО

В края на обучението учениците трябва да **знаят**:

- същността и възможностите на различни програми за компютърната графика;
- предназначението векторните изображения;
- предназначението на растрерните изображения;
- кои са основните графични файлови формати и да могат да избират подходящия за конкретен случай;
- да познават цветовите модели и работата с тях;

В края на обучението учениците трябва да **умеят**:

- да работят с графични файлове с различни формати;
- да създават векторни графики с практическа насоченост;
- да създават и обработват растрерни графични изображения;

- да създават колажи;
- да разработват проект в екип по зададена тема;
- да защитават проект по зададена тема чрез компютърна презентация.

Препоръчва се учебният предмет да се изучава на групи.

#### **VI. АВТОРСКИ КОЛЕКТИВ**

1. Розалина Димитрова Паунова – старши учител ПГССИ „Христо Ботев“
2. Златомира Веселинова Карагъзова – учител